

# COMANDOS ESPECIALES MMP

**BG:** Borra gráfico Borra todo lo que se ha realizado en el área de trabajo y regresa la tortuga a su lugar de origen.

**BM** Borra mando Borra todas las instrucciones del centro de mando.

**FRUMBO** Fija el rumbo Fija el rumbo según el número de grados que se le dé.

**FCOLOR** Fija el color Fija el color según el número asignado en la paleta de colores.

**FGROSOR** Fija el grueso Fija el grueso del trazo que deja la tortuga

**LIMPIA** Limpia la pantalla Limpia en el área de trabajo lo trazado por la tortuga, pero ella no regresa al lugar de origen.

**REPITE** Repite las Instrucciones. Repite las instrucciones dadas tantas veces como se le pida.

**ESPERA** Pausa Origina una pausa en la ejecución de un programa o instrucción. El tiempo se mide en décimas de segundo.

**FFIG** Fijar figura Fija una figura a la tortuga, siempre y cuando se conozca el número asignado para la misma en el centro de figuras. Esto se logra acercando el puntero del mouse a la figura, inmediatamente aparecerá un pequeño cuadro con el número de la misma.

**MT** Muestra la tortuga Muestra la tortuga que por alguna razón está oculta.

**ET** Esconde la tortuga Desaparece la tortuga de la página