
ESTRUCTURA DE CONTROL IF EN JAVASCRIPT

Resumen

En el Manual de Javascript de DesarrolloWeb.com ya empezamos a explicar lo que son las estructuras de control. En el presente artículo vamos a dedicarnos a mostrar cómo funciona la sentencia if, que es la estructura más habitual de las utilizadas para tomar decisiones en programas informáticos.

IF es una estructura de control utilizada para tomar decisiones. Es un condicional que sirve para realizar unas u otras operaciones en función de una expresión. Funciona de la siguiente manera, primero se evalúa una expresión, si da resultado positivo se realizan las acciones relacionadas con el caso positivo.

Ejecuta una sentencia si una condición especificada es evaluada como verdadera. Si la condición es evaluada como falsa, otra sentencia puede ser ejecutada.

Sintaxis

```
if (condición) sentencia1 [else sentencia2]
```

condición

Una expresión que puede ser evaluada como verdadera o falsa.

sentencia1

Sentencia que se ejecutará si condición es evaluada como verdadera. Puede ser cualquier sentencia, incluyendo otras sentencias if anidadas. Para ejecutar múltiples sentencias, use una sentencia `block` (`{ ... }`) para agruparlas.

sentencia2

Sentencia que se ejecutará si condición se evalúa como falsa, y exista una cláusula else. Puede ser cualquier sentencia, incluyendo sentencias `block` y otras sentencias if anidadas.

Descripción

Múltiples sentencias if...else pueden ser anidadas para crear una cláusula else if:

```
if (condición1)
  sentencia1
else if (condición2)
  sentencia2
else if (condición3)
  sentencia3
...
else
  sentenciaN
```

Para entender como esto funciona, así es como se vería si el anidamiento hubiera sido indentado correctamente:

```
if (condición1)
  sentencia1
else
  if (condición2)
    sentencia2
  else
    if (condición3)
      ...
```

Para ejecutar varias sentencias en una cláusula, use una sentencia block ({ ... }) para agruparlas. Generalmente, es una buena práctica usar siempre sentencias block, especialmente en código que incluya sentencias if anidadas: